



PAUTA DA 005ª SESSÃO ORDINÁRIA
10 DE MARÇO DE 2026

LEITURA DO EXPEDIENTE

1º PROJETO DE LEI Nº 008/2026

Propositor: Poder Executivo

Resumo: Ementa: Denomina de Heneri Viana de Moraes (Mano de Zé Luiz), a ponte sobre o Rio/Mossoró, localizada na comunidade de São Gonçalo.

2º LEI Nº 633/2026

Propositor: Poder Executivo

Resumo: Dispõe sobre o controle e manejo, proteção e bem estar de animais no município de Felipe Guerra/RN, estabelece regras para animais em vias públicas, apreensão, penalidades, políticas públicas de proteção animal, revoga a legislação anterior e da outras providencias.

3º PROJETO DE LEI Nº 009/2026

Propositor: Poder Executivo

Resumo: Denomina de Antônio Carlos de Menezes (Antônio da Passagem Funda) a ponte sobre o Rio/Mossoró localizada na comunidade de Passagem Funda.

4º LEI Nº 632/2026

Propositor: Poder Executivo

Resumo: Dispõe sobre a autorização de crédito adicional a Lei Orçamentaria Anual do município e da outras providencias.

5º LEI Nº 634/2026

Propositor: Poder Executivo

Resumo: Altera a Lei nº 531/2023, que autoriza o poder executivo municipal a contratar mediante agente de integração público ou privado, estágio de estudantes de graduação, pós-graduação e cursos técnicos, no âmbito do município de Felipe Guerra na forma que especifica e da outras providencias.



6º PROJETO DECRETO LEGISLATIVO Nº 001/2026

Propositor: Poder Legislativo

Resumo: Designa mulheres para receber o troféu “Mulher Cidadã” da cidade de Felipe Guerra/RN.

7º PROJETO DE LEI Nº 002/2026

Propositor: Poder Legislativo

Resumo: Dispõe sobre a proteção ambiental das cachoeiras do Roncador, do Caripina e do curso das águas que os alimentam no município de Felipe Guerra/RN, e institui zona de proteção ambiental e estabelece diretrizes para conservação e turismo sustentável.

8º INDICAÇÃO Nº 011/2026

Propositor: Poder Legislativo

Resumo: Para que seja feita limpeza de capinagem do mato ao redor as Escola Municipal Tiburcio Valeriano, na comunidade de Boqueirão.

ORDEM DO DIA

Não houve matérias para votação.

